

Tecnologia Classi IV V

L'insegnamento della Tecnologia, nella Scuola Primaria, necessita di una relazione interdisciplinare e dovrà essere inteso come applicazione pratica dei contenuti studiati nelle diverse discipline.

INDICATORE 1 : vedere e osservare

OBIETTIVI

- 1.1 Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio.
- 1.2 Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.
- 1.3 Riconoscere e documentare le funzioni principali di una applicazione informatica.
- 1.4 Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni e testi.
- 1.5 Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti.
- 1.6 Coding

INDICATORE 2 : prevedere e immaginare

OBIETTIVI

- 2.1 Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.
- 2.2 Pianificare la fabbricazione di oggetti elencando gli strumenti e i materiali necessari.
- 2.3 Approssimare stime su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico.
- 2.4 Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.
- 2.5. Organizzare una gita o una visita usando Internet per reperire notizie e informazioni.
- 2.6 Coding

INDICATORE 3 : intervenire e trasformare

OBIETTIVI

- 3.1 Smontare e rimontare oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni.
- 3.2. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti.
- 3.3 Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico.
- 3.4 Realizzare oggetti (giocattoli, strumenti musicali...) con vari materiali descrivendo o documentando la sequenza delle operazioni.
- 3.5 Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione.
- 3.5 Coding