

Tecnologia Classi I- II III

L'insegnamento della Tecnologia, nella Scuola Primaria, necessita di una relazione interdisciplinare e dovrà essere inteso come applicazione pratica dei contenuti studiati nelle diverse discipline.

INDICATORE 1 : vedere e osservare

OBIETTIVI

- 1.1 Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio.
- 1.2 Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.
- 1.3 Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni e testi.
- 1.5 Avviamento al pensiero computazionale (Coding)

INDICATORE 2 : prevedere e immaginare

OBIETTIVI

- 2.1 Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.
- 2.2 Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.
- 2.3 Riconoscere semplici funzioni informatiche (procedure e algoritmi per l'esecuzione di azioni e la risoluzione di problemi).
- 2.4 Avviamento al pensiero computazionale (Coding)

INDICATORE 3 : intervenire e trasformare

OBIETTIVI

- 3.1 Smontare e rimontare semplici oggetti.
- 3.2 Utilizzare semplici procedure per la preparazione di cibi.
- 3.3 Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico.
- 3.4 Realizzare oggetti (giocattoli, strumenti musicali...) con vari materiali.
- 3.5 Riconoscere semplici funzioni informatiche (procedure e algoritmi per l'esecuzione di azioni e la risoluzione di problemi).
- 3.6 Avviamento al pensiero computazionale (Coding)